

# スパロボ発 RPG

～無限のフロンティアはスパロボであるのか～

文責：Ralf

2008年5月29日、スーパーロボット大戦（略してスパロボ）ファンが首を傾げずにはいられないソフトが発売されました。そう

## 無限のフロンティア スーパーロボット大戦OGサーガ

です。「なんだ、ただのスパロボの新作じゃないか」と思ったあなた、実は無限のフロンティア（以下EF）は「スパロボの名を冠したスパロボ史上初のRPG」なのです。スパロボといえば、「ロボット同士が戦う戦略シミュレーションゲーム」というイメージがもっとも一般的でしょう。それがRPGになったのです。~~どうみても地雷。~~

EFがどのようなゲームであるかは、この記事の前に掲載されている私の記事を読んでいただければよく分かると思います。で、分かる人には分かっていただけだと思いますが、

## こんなのスパロボじゃねーよ！

という意見が従来のスパロボファンの中で大半を占めているわけですね。はい。確かに、「スーパーロボット大戦」とタイトルに付いているのでスパロボである、と言ってしまえばそれまでなのですが、実際、EFはロボット同士が戦うRPGではなく、従来の登場人物が人間である一般的なRPGにスパロボの要素を加えただけの作品となっています。これを「スパロボ」だと言い切ってしまう気には私もなれません。

ですが、「スパロボ」ではない、と言い切ってしまうのもEFに失礼な気もするので、ここからは「無限のフロンティアはどれくらいスーパーロボット大戦であるか」という私の持論を展開させていただきます。具体的には様々な考察を経て「EFは～%スパロボである」と結論付けたいと思います。

まあ、考察といっても主観バリバリですが。

まず、「この条件さえ揃えば十分スパロボである」と結論付けることが可能な条件を挙げてみます。

- ①複数作品からロボットが参戦している
- ②戦略シミュレーションゲームである
- ③バンプレストが発売（協賛）している
- ④精神コマンド（システム）がある
- ⑤気力（パラメータ）がある

従来のスパロボシリーズを省みるとこんな感じですね。これがスパロボであるための主条件になる・・・のですが、実は4番目の条件が一番重要です。精神コマンドがあればスパロボです。逆にス

パロボなら精神コマンドがあります。必要十分条件です。なので「精神コマンドがある EF はスパロボだ！」と結論付けられるのですが、やはり身も蓋もないので、ここはもう少し深く考察してみることになります。

#### ①複数作品からロボットが参戦している

作品というのはアニメ・漫画に限らず、既存のゲームも指します。

では EF の場合、どのような作品からロボットが参戦しているかというところ・・・

- ・第4次スーパーロボット大戦よりゲシュペンスト
- ・スーパーロボット大戦 COMPACT2 よりアルトアイゼン、ヴァイスリッター
- ・スーパーロボット大戦 A よりソウルゲイン（本作中ではアークゲインと呼称）
- ・ゼノサーガシリーズより KOS-MOS、T-elos
- ・バンプレストオリジナルより邪鬼銃王、アシェン、カルディア

と、下二つはロボットかどうか怪しいですが、一応ロボットなのでカウントしておきます。計5作品ですね。EFはこの条件を満たしているといえます。

余談ですが、ロボット以外の参戦というのであれば

- ・ナムコ クロス カプコンより零児、小傘、沙夜、毒牛頭、毒馬頭
- ・スーパーロボット大戦 COMPACT2 よりアインストシリーズ

も当てはまります。

#### ②戦略シミュレーションゲームである

違いますね。EFはRPGです。この条件は満たしていませんね。

#### ③バンプレストが発売（協賛）している

発売：バンプレスト 開発：モノリスソフト です。この条件は十分満たしていますね。

#### ④精神コマンド（システム）がある

前述の通りあります。効果は従来のものと違ったり、「結界」「言霊」「八卦」などの EF オリジナルな精神コマンドが存在したりしますが、この条件は満たしていることになります。

#### ⑤気力（パラメータ）がある

ありません。従来のスパロボでは気力と呼ばれる値が一定値以上ないと繰り出せない技がありましたが、EFでは技を繰り出すためには COM と呼ばれるゲージを消費、必殺技を繰り出そうと思えばフロンティアゲージと呼ばれるゲージを100%まで溜めなければなりません。気力に似たパラメータはありますが、気力はありませんのでこの条件は満たしていません。

というわけで①～⑤の条件のうち条件②⑤以外は満たしているため、主条件だけで判断すれば

**「無限のフロンティアはだいたいスパロボである」**

と結論付けることが出来ます。%でいうと  $3/5=60\%$  スパロボですね。では、ここで主条件に加えてスパロボであるための副条件について考察することで具体的な数値を出したいと思います。副条件に分類される条件は、どの条件もスパロボである、と一意に結論付けるには弱い条件ばかりですが、スパロボを語る上でどれも重要な条件（特徴）となっています。

○システム面について

**1：「機体・武器改造」ができる**

残念ながらできません。アシェンと KOS-MOS はレベルアップで強化され、PT（ゲシュペンスト、アルトアイゼン、ヴァイスリッター）の能力値はハーケンのレベル依存となっています。

**2：パイロットの「乗せ換え」ができる**

中に人などいませんよ。（ネタバレ）

**3：「強化パーツ」を装着できる**

強化パーツはないですね。RPG なので武器装備と防具装備、アクセサリ装備はありますが。

**4：攻撃方法に「MAP 兵器」がある**

全体攻撃はありますが、MAP 兵器という名前の攻撃はありません。

**5：「援護攻撃」ができる**

できます。援護攻撃時には後衛が並んでる順に戦闘に呼び出されます。これはスパロボシリーズの援護攻撃と攻撃方法・内容が同じであるのでこの条件は十分に満たしていることになります。

**6：「熟練度」による難易度変化がある**

熟練度がないどころか難易度選択もありません。

**7：2 周目以降の引継ぎや特典がある**

EF では 2 周目に資金やアイテム、プレイ時間などのデータを引き継げます。また、2 周目の特典として BGM 再生がありますが、隠し要素が解禁になるといった特典はありません。

○スパロボの傾向について

**8：とにかく熱い**

はい、これがないとスパロボではありませんね。言い切っちゃいます。EF も熱いゲームであると言っておきましょう。微妙ですが、一応、この条件は満たしていることにします。

**9：主題歌は JAM project**

最近のスパロボに多いですね。Perfume の「Butterfly」がテーマ曲のようになっていますが、

残念ながら JAM project ではありません。この条件は満たしていません。

#### 10：ゲームを起動すると BANPRESTO のロゴがああ効果音と共に表示される演出がある

ロゴは表示されますが、効果音はありませんのでこの条件は満たしていません。

#### 11：演出が派手だ

最近特に顕著になってきました。EF でも必殺技や特殊技では所狭しと画面内をキャラクターが動き回りますし、カットインも派手。キャラクターボイスも付いていますので、結構演出面では派手です。通常技にしても簡単な操作で派手な動きをしますので、この条件は十分に満たしていると思われます。

#### 12：〇っぱいが揺れる

最近のスパロボでは顕著だなあ・・・(遠目)。逆に、最近のスパロボの目玉はこれだ、という意見までありますが、反論はしづらいところです。EF でのこの要素は十分です。カットインだけでなく、ドット絵の方も揺れてます。もはや狙っているとしか思えません。何人の購入者がこの要素に釣られたんだろうか。

#### 13：「必中閃き」に代表される精神コマンドゲーム

最近のスパロボは精神コマンドゲームになりつつありますが、EF もそうです。SP の初期値がそもそも高いですし、SP を回復するアイテムも使いたい放題です。この条件を真に満たしているかどうかは微妙ですが、精神コマンドについつい頼ってしまう、という意味では結構当てはまっています。というわけでこの条件は満たしていることにします。

#### 14：発売日が延期される (禁句)

なんと、EF は最近のスパロボには珍しく発売日延期なしに発売されました！快挙です。

副条件に分類されるのは上に挙げた 14 個でしょう。その内の 5、7、8、11、12、13 の 6 個を EF は満たしているので、副条件だけに言及すれば  $6/14=43\%$  スパロボですね。

ここで特殊な考え方を適用します。今、主条件だけに言及すると 60% スパロボです。次に、この 60% に副条件を作用させて具体的な % を算出するのですが、副条件を作用させて 100% を超える値になってはいけませんし、60% から減少してもいけません。というわけで、「主条件の補集合を副条件で分割し、主条件に加える」ことで具体的な値を算出することにします。

この場合、具体的な計算式は

$$\{3/5 + (1-3/5) \times 6/14\} \times 100 = 77.1$$

つまり

## 「無限のフロンティアは77%スパロボである」

と私の論では結論付けられることになります。

もっと簡単に結論付けるとすれば

「無限のフロンティアはスパロボ」ですね。(違

{完}

・・・え？ダメですか？

追記：

「スパロボ」というだけで敷居が高いと感じる人もいるかもしれませんが、無限のフロンティアは純粋な RPG ですのでスパロボを全く知らない人にも楽しめるゲームだと思います。一度やってみてはいかがでしょうか？「新感覚」RPG となることでしょう。それと、この記事を書いている間に気がついたのですが、スクランブルコマンダーとかリンクバトラーとかはスパロボなんじゃないかな？主条件②を満たしているのかどうか怪しいところです。まあ、「無限のフロンティアはスパロボ」と結論付けたのですから、これらの作品は「よりスパロボらしい」とかになりますね。多分。