

心に刻め、A.C.E.の魂

～でかいガチャウの一人旅～

文責：Ralf

Another Century's Episode、略してA.C.E.は、簡単に言えば、様々なロボットが入り乱れるアクションゲームです。オフィシャルWEBサイトは <http://www.ace-game.jp/> ですので、詳しくはこちらを参照してください。

まずはA.C.E.2について簡単に説明をします。なんといってもA.C.E.2の特徴はガンダムやマクロスといった往年のロボットを使って完全新作ストーリーを楽しめるアクションゲームということです。キャラクター演出が大幅に強化されたこと、最大3機での同時戦闘（プレイヤーは1人）が可能になったことなど、前作を上回るボリュームのA.C.E.2ですが、前作と同じくシークレットミッションというものがあります。これは、ミッション中にある特定の条件を満たすことでシークレット条件が満たされていき、ある一定数に達すると使用できる機体が増えていくというシステムです。

というわけで結論。これは、全シークレット達成条件をわかりやすく解説しようという試みです。シークレットクリアの表示の出るタイミングも解説します。でも、ただ達成するのでは面白くないので、ここではいろいろ制限をかけてみます。

- ・レベルをエースに設定する
- ・使用機体は基本的にトルギスⅢのみ。ただし、OP23-03はゴッドガンダムを使用する。
- ・僚機を設定しない&コンビネーションアタックも使用しない。

この文章のタイトル通りの制限です。難しい人は制限をかけないでください。

なぜ、トルギスⅢなのか？ その理由はフル改造したトルギスⅢを使ってみるとわかりますが、とりあえず、私の趣味だと思ってください。ただ、以下の説明はトルギスⅢを少なくとも、ダッシュ性能、武器性能、特殊性能をフル改造したものとして話を進めていきますので、注意してください。表は全性能フル改造時の性能です。

では、まずトルギスⅢの基本戦術から説明します。

○基本戦術1：メガキャノン Lv.1

武器性能をフル改造していればたいいのザコを一発で落とすことがで

きます。これがトルギスⅢの基本攻撃となります。□ボタンを適当に押していても大丈夫です。

○基本戦術2：メガキャノン Lv.3

別名、メガキャノン最大出力といいます。かなり使えます。敵が密集していればまとめて落とすことができる便利な攻撃ですが、その際は敵をひきつけることが大切です。また、ボス戦では攻撃を避けて反撃のタイミングを計る間、□ボタンを押さなければなしにしておけば、いつでも最大出力で放てます。これがボス戦の基本となります。また、射程外攻撃もできますが、敵のミサイルには注意してください。

○基本戦術3：最大ダメージ連携

L1+△ボタンで繰り出されるヒートロッド（フルパワー）はトルギスの最大攻撃です。近接距離表示になれば敵を自動的に追尾してくれますので、使い勝手も良好。これと○ボタンのビームサーベル連続切りを交互に出せば、硬いだけの敵

防御	A	旋回	B
回避	B	攻撃	A
ダッシュ	A	バーニア	B
装甲	96	水中移動	69
反動耐久	91	ダッシュ効率	84
ビーム防御	0	ダッシュ速度	95
実弾防御	0	回避効率	94
移動速度	67	回避速度	94
上下移動速度	70	回避移動距離	80

戦艦（サージェ・オーパスなど）を速攻で落とすことができます。また、ダメージ覚悟で突っ込めばボスクラスの敵機（ノイエ・ジール、ハイパーライネック、巨大バロンズなど）も速攻で落とせます。面倒な人はこれで。

○一言アドバイス

右スティックを有効に活用しないとシークレットクリアは難しいです。操作に慣れておきましょう。あと、シークレットを獲得しても撃墜されてしまっては意味がありません。自機のアーマーには気をつけましょう。

それでは、でかいガチョウの一人旅の始まりです。（でかいガチョウ=Tall Geese = トールギス ですよ。）

注：参考クリアタイムとはシークレットを獲得したときのミッションのクリアタイムです。後ろの（ ）はランクです。

OP 01-01 新型機テスト（シークレット条件：プレイヤーがノーダメージの状態でもテストをクリアする）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 7：12（SS）

最初のうちの敵は、敵の正面に立つと攻撃してきます。上空から静止状態で射程外攻撃を行えば大丈夫なので、じっくりと確実に攻撃していきましょう。最後のザクⅡ破壊時にシークレットクリアの表示が出ます。慣れれば敵弾を回避しながら攻撃できますので、何度か繰り返してみるといいでしょう。そのあとのガンアーク（マリナ）戦で基本戦術を確認しておきましょう。

OP 01-02 トリントン基地防衛（シークレット条件：ダインを全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5：00（A）

ザクⅡを撃破していくと、増援のダインが現れるので着実に撃破していきましょう。また少しして、GP02（ガトー）も現れますが、基本的に無視してダインを撃墜します。最後のダイン撃破後にシークレットクリアの表示が出ます。その後GP02にある程度ダメージを加えると全軍撤退してザロムの大群が現れますが、数体撃破した後で現れるザロムDのアーマーを一定値まで減らせばイベントが発生してミッションクリアとなります。

OP 02-01 ギガノス軍基地攻略（シークレット条件：150秒以内にギガノス軍の戦力を全て排除する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 3：08（A）

まずは片っ端から基地を破壊していきます。リンダが「残存ターゲットあと、ひと1つ！」と言ったら基地の撃破をやめて、ザコを撃退しましょう。最後の敵機を撃破した時点でミッション達成の表示が出ますが、同時にスコットが「敵から降伏の通信が入っています。」と言えばシークレットクリアとなります。少ししてシークレットクリアの表示が出ます。

OP 02-02 輸送部隊迎撃（シークレット条件：ガンダム2号機のアーマーを10%まで減少させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 3：16（S）

まずはコムサイを速攻で落としていきます。するとGP02（ガトー）が現れますので、最大ダメージ連携を使って攻撃します。成功するとガトーが「…できる！腐ったUCEにもこのような者がいるとは！」と言った後にシークレットクリアの表示が出ます。その後のグン・ジェム隊はガイザムを落とせば撤退するはずですよ。

OP 03-01 リクレイマー排除

（シークレット条件：クインシー・グランチャーと同時に出現するグランチャーを全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5 : 4 2 (B)

まずはグランチャーを撃破していきます。メガキャノン最大出力で一掃しましょう。または、グランチャーはバイタルジャンプを使うので、ビームサーベルで切りに行ってもいいでしょう。一定数撃破するとクインシィ・グランチャー（クインシィ）が現れますが、ある程度ダメージを与えてしまうと撤退してしまうので、無視してグランチャーを撃破していきます。最後のグランチャー撃破時にシークレットクリアの表示が出て、クインシィが撤退します。

OP 03-02 プレート回収阻止（シークレット条件：グランチャーを全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4 : 0 6 (A)

先にヌートリアを撃破してしまうとグランチャーが出てこないで、先にグランチャーを撃破して、打ち止めだと思ったらヌートリアを破壊していきます。最後のグランチャー撃破時にシークレットクリアの表示が出ます。その後のバスターアーク（マリナ）はメガキャノン最大出力の連発で OK です。

OP 03-03 ヒメ・ブレン援護（シークレット条件：ヌートリアを破壊する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5 : 5 7 (A)

グランチャーを一定数撃破すると現れるジョナサン・グランチャー（ジョナサン）を撃破するとショウとガラリアが出現するイベントがあり、さらにグランチャーを撃破すると、マップ上にバスター（ガラリア）が現れますが、これを無視してグランチャーを撃破していきます。うまくいけばショウとガラリアの会話のあとに、シモンが「5時の方向に熱源を確認！」と言うので、マップ南東少し東よりで少し待ちます。するとヌートリアが現れるので撃破してください。撃破と同時にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 04-01 チューリップ掃討（シークレット条件：チューリップを全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2 : 2 8 (A)

バッタやジョロも一緒に撃破したいので、チューリップはメガキャノン最大出力で破壊します。とにかく、赤い矢印に従って迅速に行動してください。最後のチューリップ撃破時にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 04-02 ガトー追撃（シークレット条件：ガンダム 2号機のアーマーを 20%まで減少させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2 : 1 1 (SS)

まずは敵機を撃破していきます。撃破数 30あたりで GP02（ガトー）が出てきますので、あとは最大ダメージ連携で。アーマーが 20%を切った時点でシークレットクリアの表示が出ます。

OP 04-03 キンバライト基地侵攻

（シークレット条件：60秒以内に15機以上を撃破し、増援のダウツェンを全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 3 : 1 2 (S)

敵機をすばやく撃破していると、そのうちシモンが「5時の方向に熱源を確認！」と言うので、マップ南東に向かいます。するとそこに増援のダウツェンが3機いて、全機撃破するとシークレットクリアの表示が出ます。その後、戻って敵機を撃破していくと、プラート隊が現れますが、ファルゲン（プラート）を撃破すれば全て撤退します。

OP 05-01 軍事衛星調査（シークレット条件：敵艦の搭載するドラツェおおよびゲルググ M を全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 6 : 2 9 (C)

ロックオンできなくても軍事衛星にダメージは与えられます。3基とも破壊したらジオン艦隊が現れますが、ムサイに搭載されている機体は予想以上に多いので注意してください。最後の敵機を撃墜すると、艦隊が撤退するデモが入り、その後シークレットクリアの表示が出ます。

OP 05-02 アルビオン防衛

(シークレット条件：フンボルトを撃破し、アルビオンがノーダメージの状態クリアする)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4：46 (SS)

アルビオンのアーマーは始めから75%であることに注意。ジオン艦隊に混じっているフンボルトを見逃さないこと。デラズの演説後に現れるゲルググ M(シーマほか)はよほどのことがない限りアルビオンを狙ってくることはありません。ミッション終了の間にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 06-01 防衛ライン突破阻止 (シークレット条件：ゲルググ M の領域離脱を完全に阻止する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2：19 (SS)

トールギスⅢの機動性をもってすればゲルググ M に追いつくのは楽勝なので、ムサイも撃破しながらとにかく赤い矢印に従って迅速に移動しましょう。最後のゲルググ M を破壊してから少しして、バニングが「いい腕だ。俺ももう引退かな…」と言うのに並行してシークレットクリアの表示が出ます。その後のプラート隊は例によってファルゲン(プラート)を撃墜すれば撤退します。

OP 06-02 GP02 追撃 (シークレット条件：ザクⅡを全滅させる)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2：34 (B)

GP02(ガトー)は無視してとにかくザクⅡを撃破していきます。全部で3回の増援のタイミングがあります。最後のザクⅡを撃破した時点でシークレットクリアが表示されますので、その後は例によって最大ダメージ連携でGP02を撃破します。メガキャノン最大出力でもOKです。その辺は状況に合わせて使い分けましょう。

OP 07-01 襲撃部隊排除 (シークレット条件：240秒以内に全ての敵を撃墜する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 3：55 (SS)

あまり心配しなくてもいいシークレット条件。適当に撃破していけば十分です。全ての敵を撃破した時点でシークレットクリアの表示が出ます。

OP 07-02 アルビオン出航援護 (シークレット条件：180秒以内にアルビオンが領域を離脱する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4：08 (SS)

とにかくターゲットを撃破していくことだけを考えます。そう難しくはありません。成功するとバニングが「こっちはもう大丈夫だ!」というのと同時にシークレットクリアの表示が出ます。その後出現する6体のデビルエステバリスは少し硬いので注意してください。

OP 08-01 モビルアーマー排除 (シークレット条件：ノイエ・ジールのアーマーを50%まで減少させる)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2：35 (A)

まずはジオン軍を一掃します。一定数撃破するとノイエ・ジール(ガトー)が現れますが、最大ダメージ連携を使えば一

気にアーマーを減らせます。成功すると、シモンが「敵、撤退していきます。」と言った後にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 08-02 ソーラ・システム防衛 (シークレット条件：ノイエ・ジールのアーマーを25%まで減少させる)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4：11 (A)

やはり、まずはジオン軍を一掃します。一定数撃破するとノイエ・ジール (ガトー) が現れますので、最大ダメージ連携で一気にアーマーを減らします。成功すると、ガトーが「私が押されているだ！だが、コントロール艦さえ叩けば！」と言った後にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 08-03 モビルアーマー排除Ⅱ (シークレット条件：プレイヤーのアーマーを80%以上残す)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4：31 (E)

間違いなく最難関です。とにかく気長に攻撃してノイエ・ジールのアーマーを一定値まで下げるしかありません。前半戦はアーマーを一定値まで下げるとデモが発生するまではダメージを与えられませんので逃げましょう。有線式インコムユニットを持っている敵のほうが断然射程が長いので、射程外攻撃はあまり期待できません。ミサイルをバルカンで撃墜しつつ、ビームキャノン等の発射後の隙を突いて攻撃しましょう。どうしてもシークレットが獲得できない場合はレベルを下げます。これでかなり楽になるはずです。一応、ミッション終了間際にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 09-01 マスドライバー破壊 (シークレット条件：ギガノス基地を全て破壊する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5：24 (SS)

まずはファルゲン (プラウト) の周りの敵を撃破していきます。リンダが「兄さん…」と言うタイミングでマップ南東のギガノス基地を4つ破壊しに行くといいでしょう。全て破壊した時点でシークレットクリアの表示が出ます。とにかく迅速に行動しないとファルゲンが落とされるので注意してください。戻ったときにファルゲンのアーマーが10%以上あれば大丈夫です。あとは敵機を撃墜してだけです。

OP 09-02 大気圏降下 (シークレット条件：120秒以内にクラビウスを破壊してギガノス軍を撃退する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2：57 (SS)

心配しなくても十分間に合います。赤い矢印に従って迅速に行動しましょう。成功するとスコットが「敵艦を撃墜！」といったあと、ノインのセリフをはさんでシークレットクリアの表示が出ます。その後現れるガンダムナタク (五飛) はメガキャノン最大出力の連発で落としましょう。

OP 10-01 木星蜥蜴掃討 (シークレット条件：80秒以内にチューリップを7機以上破壊する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 3：28 (SS)

7機どころか10機全機撃墜可能です。成功すると、かなり後でリンダが「すごい、本領発揮ね！」と言った後にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 10-02 敵部隊迎撃 (シークレット条件：180秒以内に戦力値を半減させ、増援のナムワンを全滅させる)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 3：25 (SS)

常に水上で行動し、水中の敵も水上から狙い撃ちます。戦力値が半減するとスコットが「新たな敵艦を確認！」と言いますので、マップ南に3機あるナムワンを撃墜します。全機撃墜した時点でシークレットクリアの表示が出ます。途中でピ

アレス（トッド）が現れますが、あまり強くありません。

OP 10-03 ナデシコ離脱阻止（シークレット条件：アキト、ガイが出現してから45秒以内に撤退させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 7：09（S）

バッタとジョロを撃墜していくと、そのうちイベントが発生してナデシコにダメージが入るようになるのでどんどん攻撃しましょう。一定値までアーマーが減るとエステバリス（アキト、ガイ）が現れますが、どちらか一機を落とせば撤退するのでエステバリス（ガイ）に狙いを絞ります。成功した時点でシークレットクリアの表示が出て、バスターアーク（マリナ）が出現しますが、メガキャノン最大出力を連発すればOKです。

OP 11-01 電力施設破壊（シークレット条件：全てのソーラー施設を破壊し、グン・ジェム隊を全て撃破する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 3：10（A）

まずは片っ端からソーラー施設を破壊していきます。無限機動砲の1発や2発喰らったところで落ちはしませんが、全部で4、5発撃たれるわけです。枯れた河に隠れたとしても時間的には余裕がありますので隠れることをお勧めします。途中、デモが入ってスターク・ゲバイとスターク・ガンドーラが現れますが、スターク・ガンドーラの分離した下側も撃破しなければなりません。枯れた河を走っているので速攻で撃破すること。グン・ジェム隊を全て撃破していれば、最後のソーラー施設を破壊した時点でシークレットクリアの表示が出ます。

OP 11-02 無限機動砲破壊（シークレット条件：全てのランチゲートを破壊し、グン・ジェム隊を全て撃破する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4：16（A）

まずは片っ端からランチゲートを破壊していきます。やはり、枯れた河に隠れたとしても時間的には余裕がありますので隠れることをお勧めします。無限機動砲に近づくと、グン・ジェム隊が現れます。まずスターク・ダイン（ミン）とスターク・ダウツェンを撃墜してギルガザムネ（グン・ジェム）を撃墜するのがセオリーですが、ギルガザムネを狙ってメガキャノン最大出力を放てば勝手に2機が巻き込まれてくれますので、そちらでもOKです。

OP 12-01 有軍艦合流支援（シークレット条件：浮遊砲台を全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 7：05（A）

有軍艦は迅速に戻る事ができれば放っておいても大丈夫です。赤い矢印に従って浮遊砲台を撃破しましょう。最後の浮遊砲台を撃破したときにシークレットクリアの表示が出ます。その後出現するジオンの残党を一掃すると、D-1（ケーン）が現れますが、一定値までアーマーを下げればイベントが発生してケーンは戻ってきます。あとは敵機を全滅させるだけです。

OP 12-02 別働部隊せん滅（シークレット条件：宇宙高速艇を全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5：17（SS）

とにかく宇宙高速艇を撃破していきます。全て撃破すると、シモンが「全ターゲットの破壊を確認。」と言って、ノインのセリフをはさんでシークレットクリアの表示が出ます。その後はバッタを撃墜していきます。

OP 12-03 防衛網突破（シークレット条件：100秒以内に、ギガノス軍の敵ユニットを30機以上撃墜する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 6：07（S）

とにかく迅速に敵機を撃墜していきます。成功すると、シモンが「ターゲットを大量撃破。」と言って、シナプスのセリ

フをはさんでシークレットクリアの表示が出ます。その後、残りのターゲットを撃墜していくと、シーマ率いるジオン残党軍が現れますが、ガーベラ・テトラ（シーマ）はかなり弱いので、すぐに撃破できます。

OP 12-04 要塞内部侵入（シークレット条件：要塞東部の格納庫に侵入し、全ての敵機を破壊する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5：31（A）

どの場所でも、まずはランチゲートの破壊を優先します。途中、東、つまりマップ上では右に曲がる通路があるはずで、その曲がった先に扉があります。ロックオンはできませんが、これを破壊すると格納庫に行けます。格納庫に到着するとリンダが「ここは…メタルアーマーの格納庫？」と言うので、それを参考に。格納庫では速攻でランチゲートを破壊しないとかなり苦しくなります。最後の敵機を破壊した時点でシークレットクリアの表示が出ます。その後は元の進路に戻って敵を掃討。最深部にコントロールシステムがあり、これを破壊するとギルガザムネ（ドルチェノフ）が現れますが、破壊前に砲台を4機とも破壊しておきましょう。ギルガザムネはミサイルが超危険なので、射程外攻撃で攻めます。

OP 13-01 不明部隊迎撃（シークレット条件：エルガイムを一度も誤射せずミッションを達成する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5：11（S）

敵機を撃墜していくとエルガイム（ダバ）がマップ上に現れます。エルガイムは敵機と違って足元から青いバーニアを吹かしているの、それを参考にロックオンを外しましょう。あとは注意しながら敵機を撃墜していくだけです。途中でアムが「ちょっと、ダバに何すんのよ！よく見なさいよ！」と言いますが、撃った覚えがなければ大丈夫です。ダバが「助かった。この状況でよく見分けられたな。」と言ったあとにシークレットクリアの表示が出ます。

OP 14-01 水中艦進攻阻止（シークレット条件：SD-04を全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4：20（SS）

水中はかなり動きが遅くなるので、水上で敵を迎え撃ちます。SD-04には赤文字のターゲットマークが付くので水上からでも判別は可能です。あとはメガキャノン最大出力で落としましょう。水中で迎え撃つのは、とにかく急がないと全て撃墜できないので、あまりお勧めできません。最後のSD-04を撃墜すると同時にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 14-02 潜水戦艦艇破壊（シークレット条件：シェルストロームの全ての部位を破壊する）

シークレット獲得のために：参考クリアタイム 4：59（SS）

主砲の威力がやばいので、速攻で潜水戦艦艇の上部に移動します。まずはシールドを解除するために、西、北東にいるシールドジェネレータを2基とも破壊します。シールド解除後は、先に右舷、左舷のカタパルト、ミサイルランチャーをそれぞれ破壊します。メガキャノン最大出力なら一発で複数破壊できてお得です。破壊できたことを確認できたらシュトロームブリッジを破壊します。成功するとヒカルが「やったの！？」、シナプスが「さすがはうちのエースだな。」と言った後に、シークレットクリアの表示が出ます。その後出現するザロムを一掃するとバスターアーク（マリナ）が出現しますが、水中なのでメガキャノン最大出力を連発してください。

OP 15-01 防空基地制圧作戦（シークレット条件：バスターアークのアーマーを50%まで減少させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2：46（SS）

まずはバスターアーク（マリナ）に攻撃を絞ります。バスターアークを撃墜するか、アーマーを50%以下にした状態で

撤退させるとシークレットクリアの表示が出ます。基地のほうは、まずシールドモジュールを破壊すれば、きちんとダメージが入るようになりますので、あとは基地を全て破壊するだけです。

OP 15-02 防空基地制圧作戦Ⅱ

(シークレット条件：主砲ユニットを破壊する前に、防空基地の破壊率を100%にする)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4：14 (A)

主砲の威力がかなりやばいので、基地に近接して基地を破壊したあとは、いったん基地と距離をとって、基地の上空に回り込んで、主砲の射程外から攻撃します。あとは主砲ユニットを3基全基破壊すればシークレットクリアの表示が出ます。そのあとのザロムとザロムDはお好きなように撃墜してください。

OP 16-01 ドレイク軍艦隊迎撃 (シークレット条件：アルビオンのアーマーを95%以上残す)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5：17 (SS)

実はかなり難しい。アルビオンの少し前方上空に陣取って、静止しておきます。アルビオンが敵の攻撃を一発でも喰らうとアーマーが95%を切る可能性が高いので、静止して敵の攻撃を全て受けつつ、サブマップで敵機を確認しながら迅速に撃破していきます。同時にブル・ベガーの相手もしなければなりませんので、バリアが消えたら即撃破するようにしましょう。その後のジョナサン・グランチャー (ジョナサン) とライネック (トッド) ははっきり言って弱いです。2機の出現するデモの直後にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 16-02 ナナフシ接近 (シークレット条件：ナナフシの攻撃を被弾せず、180秒以内に施設を全滅させる)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2：27 (SS)

トルギスの機動性を持ってすれば、ナナフシに撃たれる前に山脈を越えることができますが、実は山脈に張り付いていればナナフシの攻撃はほとんど当たりません。よって直線でターゲットまで進むことが可能です。R2 ボタンを押しながらダッシュしましょう。あとは迅速にターゲットを破壊してナナフシの元へ向かうだけです。成功すれば、ルリが「さすが、ですね。」と言ったあと、シークレットクリアの表示が出ます。

OP 16-03 ナナフシ破壊 (シークレット条件：ナナフシの攻撃を被弾せず、90秒以内にナナフシを破壊する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2：57 (SS)

山脈に張り付いてダッシュすれば、ナナフシの攻撃があたることはありません。とにかく赤いターゲットマークの付いたナナフシを目指して進みます。ナナフシは硬いだけなので最大ダメージ連携をつかえば速攻で破壊できます。成功すると、ルリが「ナナフシの破壊を確認。」、ユリカが「やったあ！」と言ったあとにシークレットクリアの表示が出ます。そのあとクインシィ・グランチャー (クインシィ)、レプラカーン (ジェリル) が現れますが、どちらか一方を落とせば撤退します。

OP 17-01 大型ミサイル迎撃 (シークレット条件：全てのミサイルを破壊する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 6：00 (SS)

ザコには構わずにミサイルだけを追いかけましょう。初めのうちは何とかかなりますが、最後のほうのミサイルは破壊が難しくなるので、赤い矢印に従って迅速に行動する必要があります。万が一ミサイルがマップ外に出てしまっても、メガキャノン最大出力で落とせる場合がありますので諦めないでください。最後のミサイルを破壊するとシークレットクリアの

表示が出ます。その後、ズワァース（黒騎士）が現れますが、メガキャノン最大出力で撃墜しましょう。

OP 17-02 チューリップ排除（シークレット条件：アーミー・グランチャーを 20 機以上撃墜する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4 : 5 2 (S)

とりあえず、チューリップを残り 1, 2 個になるまで破壊して、あとはアーミー・グランチャーの撃破に専念します。アーミー・グランチャーを 20 機撃墜した時点でシークレットクリアの表示が出ますので、あとは残ったチューリップを破壊するだけです。チューリップの位置はスタートボタンを押して確認しましょう。その後現れるテツジン、マジンは硬いだけです。

OP 17-03 ナデシコ護衛（シークレット条件：デビルエステバリスを全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 6 : 2 0 (SS)

ナデシコが落とされるわけにはいきませんので、特にカトンボを優先して撃破しながら敵機を撃墜していきます。デビルエステバリスは中盤に 2 機現れます、なかなか硬いので注意。全機撃墜するとシークレットクリアの表示が出ます。ナデシコが空域を離脱したあとバスターアーク（マリナ）が現れますが、あとはお好きなように。

OP 18-01 ポセイダル軍掃討（シークレット条件：1 0 0 秒以内にスラッシュを全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2 : 1 4 (SS)

スラッシュは全部で 2 0 機と意外にたくさんいますので、ザコにかまっている余裕はありません。とにかく赤い矢印に従って迅速に行動しないとクリアは難しいです。成功すればミッション達成の表示とともにシークレットクリアの表示が出ます。

OP 18-02 襲撃勢力排除（シークレット条件：ダイマジンとダイテツジンのアーマーを 5 % まで減少させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 3 : 5 0 (SS)

まずは大量のバッタを撃墜します。一定数撃破するとダイマジン（月臣）とダイテツジン（白鳥）が現れますが、周りにザコもいるのでメガキャノン最大出力で攻撃します。ある程度アーマーを減らすと時間経過で撤退してしまいますので注意してください。成功すると、敵の捨て台詞後にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 19-01 周辺警護（シークレット条件：最初の一撃を除く、全てのボゾン砲を回避する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5 : 3 7 (A)

まずはポセイダル軍を全滅させます。すると、アシュラ・テンブル（ギャブレー）が現れますが、もはやザコです。その後の木連戦では、迅速にかんづきを撃破していきます。うまくいけば 3 回目のボゾン砲を撃たれるまえにクリアできますので、2 回ぐらいは避けられるでしょう。青い矢印に向かって逃げるだけです。サブマップも参考にしてください。成功すると、ノインが「まったく…なんという腕前だ！」と言ったあとに、シークレットクリアの表示が出ます。

OP 19-02 木連艦隊迎撃（シークレット条件：ヤンマを全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 3 : 2 8 (SS)

そう難しいことはありません。最後のヤンマを撃墜した時点でシークレットクリアの表示が出ます。その後のダイマジン（月臣）は硬いだけです。

OP 19-03 ナデシコ進行支援（シークレット条件：バッタを 50 機以上撃破する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 8 : 3 0 (SS)

これもそう難しいことではありません。遠方からグラビティーブラストを撃ってくるテツジンやヤンマのほうを優先して倒さないとナデシコが落とされてしまうので注意。50機目のバッタを撃墜した時点でシークレットクリアの表示が出ます。

OP 19-04 不明勢力調査 (シークレット条件：プレイヤーおよびディマージュを全滅させる)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 6 : 2 1 (A)

まずはレイズナー (エイジ) のもとに向かいましょう。アーマーの減り具合を参考にどの機体がレイズナーなのかを見極めます。確認できたら、注意しながら敵機を撃墜していきます。ある程度撃墜したところで、レイズナーのもとに敵機を一機だけ残して、北と南に行つて敵機を全滅させます。成功すればシモンが「全ターゲットの破壊を確認。」と言うのと同時にシークレットクリアの表示が出ます。その後、会話をはさんで増援が現れます。増援をある程度撃墜したら UNKNOWN (ゴステロ) が現れますが、あまり強くありません。

OP 20-01 接近艦隊迎撃 (シークレット条件：敵戦艦の搭載機を全滅させる)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 6 : 1 8 (C)

敵戦艦が搭載している機体はせいぜい4, 5機だけなので、打ち止めだと思ったらすぐに敵戦艦を撃破していきます。急がないと増援のタイミング上、間に合わなくなります。成功すると最後の敵艦を撃破した時点でシークレットクリアの表示が出ます。その後のバスターアーク (マリナ) 戦はザロムを撃破する余裕もあります。

OP 20-02 マクロス防衛 (シークレット条件：重攻撃機を10機以上撃破する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5 : 3 0 (S)

とにかくマクロスのアーマーの減りがかなり速いのでなるべくマクロスを離れずに敵機を撃墜していきましょう。途中一度敵が全滅したあと、改めて襲撃してくる際に重攻撃機もやってきます。重攻撃機のみ狙わないとイベントが進行して倒せなくなるので注意してください。10機目を撃破した時点でシークレットクリアの表示が出ます。あとは敵機を撃墜していただくだけです。

OP 21-01 攻撃機進攻阻止 (シークレット条件：重攻撃機を全滅させる)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5 : 1 6 (SS)

ザコは無視して重攻撃機のみを落とすにいきます。最後の重攻撃機を落とした時点でシークレットクリアの表示が出ます。後は残存部隊を撃破していただくだけです。

OP 21-02 侵入部隊排除 (シークレット条件：破壊率を20%以下に抑える)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5 : 3 6 (E)

まずはスタートと同時にマップ北西の隅に陣取って静止してください。あとは、敵が視界に入るまで迫ってきたら、ヌージャデル・ガーを優先して確実に攻撃を当てていきます。攻撃が外れると破壊率が上がってしまいますので注意してください。最後の機体はこちらから出向かないと倒せないことが多いです。ミッション達成の表示とともにシークレットクリアの表示が出ます。ちなみに、メガキャノン最大出力だと破壊率が一気に50%まで上がってしまいます。

OP 21-03 マクロス防衛 (シークレット条件：敵艦を8隻以上撃破する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5 : 3 7 (SS)

制限時間みたいなものが表示されますが、実際はマクロスキャノン撃つまでがミッション遂行時間なので間違えないこと。とはいえ、かなりぎりぎりまで撃破しに行くことになりますので迅速に行動してください。8 隻目を撃破した時点でシークレットクリアの表示が出ます。実は全部で9 隻います。

OP 21-04 制宙権確保 (シークレット条件：ヌージャデル・ガーおよび~~グラ~~ズリガードを 70 機以上撃破する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4 : 2 4 (A)

撃破数と残り時間との関係で敵が撤退しますので、正確に攻撃を当てていかないと間に合いません。成功すると、スコットが「敵機の大量撃破を確認。敵部隊、撤退を開始。」と言うのと同時にシークレットクリアの表示が出ます。その後のクアドラン・ロー (ミリアほか) はメガキャノン最大出力で一掃しましょう。

OP 22-01 死鬼隊排除 (シークレット条件：死鬼隊を全滅させる)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2 : 5 5 (SS)

死鬼隊はダルジャン (ゴステロ)、ダンコフ、エルダール、ガッシュランの順で出てきます。メガキャノン最大出力を連発すれば逃げ出す前に撃墜できます。もし逃げててもメガキャノン最大出力で追い討ちができますので安心してください。エイジが「一緒に組んで、頼もしいな。」と言ったあとにシークレットクリアの表示が出ます。その後のガンダムヘッドははっきり言って弱いです。

OP 22-02 レジスタンス支援 (シークレット条件：ターミネーターポリスを 3 機以上撃破する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 6 : 3 1 (S)

敵があまり出てこないスタート直後にターミネーターポリスを撃破しにいきます。大体マップの角にあるグアドス基地にいますので、3 機撃墜したら速攻で戻ります。3 機目を撃墜した時点でシークレットクリアの表示が出ます。後は施設の上空に陣取って速攻でスカルガンナーを撃破していただくだけです。スカルガンナーは施設に接近後、一度停止してから自爆して施設にダメージを与えますので、停止しているスカルガンナーを見かけたら速攻で撃破しましょう。トールギスIII (ゼクス) が現れた後は基地を破壊します。そのあとでポセイダル軍が現れますが、アトルVもアシュラ・テンブル (ギャブレー) も少々硬い気がします。

OP 22-03 グラドスタワー制圧 (シークレット条件：チェーンを 240 秒以上つなぐ)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4 : 2 5 (A)

素でクリアしようと思うとかなり難しい部類に入ります。というのも、調子に乗って撃破しているとチェーンが240秒つながる前にクリアしてしまいますし、途中のル・カインが現れるときの会話でチェーンが途切れがちになるからです。メガキャノン Lv.1 以外は使わないようにして、前半戦の敵にテンポよく攻撃を当てていき、後半戦が始まったら、速攻で攻撃を当ててチェーンをつなぎます。確実に攻撃を当てましょう。前半戦ではダンコフ、エルダール、後半戦ではザカール (ル・カイン)、ダルジャン (ゴステロ)、ガッシュランがチェーンの稼ぎどころです。ザカールとガッシュランはV-MAXを発動しますが、V-MAX 中でもダメージは入ります。実はチェーンモーターをつけるとかなり楽になります。その場合はV-MAX を使うガッシュランを速攻で落としても問題ありません。実は、チェーン時間の表示が240秒を越えていなくても、始めからチェーンが途切れていなければ、ル・カインが「ゆるせん、断じて、ゆるせん！」と言ったときにシークレットクリアの表示が出ます。

OP 23-01 別働艦隊援護 (シークレット条件：全ての有軍艦が領域を離脱する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 6 : 13 (S)

これも難しい部類に入ります。というのもバッシュがバスターランチャーばかり友軍艦に撃ってくるからです。バスターランチャーを構えているバッシュから撃墜していきましょう。バッシュはかなり硬いので注意。あとは同じ艦ばかり狙われないことを祈るだけです。ダルジャン (ゴステロ) が現れたら速攻で撃破しないと友軍艦を守りきれません。アムが「全員、無事だったみたいよ。さすが！」といったあとにシークレットクリアの表示が出ます。その後は敵を撃墜しているとバスターアーク (マリナ) が現れますが、ダメージを与えるとすぐにイベントが発生して撤退します。

OP 23-02 艦隊戦支援 (シークレット条件：120 秒以内にスラッシュを 12 隻以上撃破する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5 : 37 (A)

これもまた難しい部類に入ります。スラッシュが散らばっている上に硬いからです。赤い矢印に従って迅速に行動しましょう。成功すると、反乱軍の味方増援が到着したあとに反乱軍兵が「こちらにほとんど損害はない。感謝する！」といったあとにシークレットクリアの表示が出ます。その後のオージェ、サージェ・オーパス (ギワザ) は硬いだけです。最大ダメージ連携を叩き込みましょう。

OP 23-03 デビルガンダム撃滅 (シークレット条件：明鏡止水モードでデビルガンダムにとどめを刺す)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5 : 19 (S)

これはトールギスⅢではクリアできません。ゴッドガンダム (ドモン) を使いましょう。とにかく主砲の威力が超強力なので常に斜面に張り付いておきます。まずはガンダムヘッドを破壊して、デビルガンダムの回復率を下げます。回復率が 0% になり、かつ明鏡止水モードになったらとどめを刺しに行きましょう。それまでは、本体のアーマーを削ります。明鏡止水モードはハイパーモード中にアーマーを赤字になるまで下げる必要があるので、とどめを刺されないように注意しましょう。成功した時点でシークレットクリアの表示が出ます。

OP 24-01 衛星内部侵入 (シークレット条件：全てのコンデンサを破壊する)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 5 : 48 (SS)

これはかなり難しい部類に入ります。マップに慣れないと時間が足りません。敵が出てくるランチゲートがあるマップは A-1、B-1、C-1、C-2 の 4 つなので、ここに入ったら速攻でランチゲートを 2 基破壊します。2 基とも破壊すると隔壁が開きますが、その先に行くよりも、まずマップの上下にある通路を通り、さらに部屋の奥まで行ってコンデンサを破壊しておきましょう。マップのつながりとしては

A-1

C-1 ↓ → ↑ → B-1 となっており、複数のマップの上下に通路があります。

C-2

C-1 → C-2 → A-1 → B-1 の順で移動すれば迷わなくて済みます。自分の通った部屋の形は覚えておきましょう。成功すると、スコットが「主砲の機能が完全に停止！」と言って、バニングのセリフをはさんだあとにシークレットクリアの表示が出ます。

OP 24-02 ライネン勢力せん滅 (シークレット条件：プレイヤーのアーマーを 75% 以上残す)

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 1 : 34 (SS)

難しそうに見えますが、フェザーアークカスタム（バルクホルツ）が意外に弱いので、速攻で落とせます。さらに、フェザーアークカスタムを撃破すると、バスターアーク（マリナ）が撤退しますのでそう難しくはありません。ザロムを一定数撃墜すると2機が現れるので、フェザーアークカスタムのみを狙います。最大ダメージ連携を使ってもダメージはそれほど喰らわないでしょう。成功すると、フェザーアークカスタム撃破デモの直後にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 25-01 ブル・ベガー特攻阻止（シークレット条件：ブル・ベガーを全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 7：26（SS）

難しい部類に入ります。まずは、手当たり次第にブル・ベガーを落としていきます。ある程度敵機を撃墜すると、敵がいったんいなくなったあとに、大量のブル・ベガーが現れます。南から時計回りに迅速に撃破していかないと、最後の一隻が戦艦に特攻して撃破できなくなるので注意してください。機動力が勝負です。全滅させた時点でシークレットクリアの表示が出て、バスターアーク（マリナ）が現れます。さらにバスターアーク撤退後にライネック（トッド）が現れ、撃墜するとハイパー化します。アーマーが3000以上残っていれば、最大ダメージ連携でも大丈夫です。短期決戦に持ち込みましょう。

OP 25-02 ギャ・ガリング攻撃（シークレット条件：180秒以内にギャ・ガリングを撃破する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2：36（SS）

まずはザコを倒しながら、ギャ・ガリングのオーラバリアが解除されるのを待ちます。解除されたら、ギャ・ガリングは超硬いので、最大ダメージ連携で落としましょう。味方母艦が落とされることはまずありませんので、無視してもかまいません。ギャ・ガリング撤退デモの直後にシークレットクリアの表示が出て、ガラバ（黒騎士）とジョナサン・パロンズウ（ジョナサン）が現れます。ハイパー化はしないのでご安心を。

OP 25-03 ノヴィス・ノア進軍援護（シークレット条件：250秒以内にノヴィス・ノアが領域を離脱する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 6：05（SS）

難しい部類に入ります。とにかく速攻で敵艦を破壊していかないと間に合いません。ターゲットを破壊し尽くしたら戻ってノヴィス・ノアの周りの敵を排除して、またターゲットを破壊していく、の繰り返しとなります。何とかノヴィス・ノアの進行を止まらせないようにしてください。作戦領域を突破するとシークレットクリアの表示が出て、スコットが「作戦領域を突破！」と言います。その後、敵機を撃墜していくと、クインシィ・パロンズウ（クインシィ）が現れますが、遠くから攻撃すれば問題ありません。

OP 25-04 バロン・ズウ撃破（シークレット条件：30秒以内にパロンズウを巨大化させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 1：21（SS）

ジョナサン・パロンズウ（バロン）が出てきたら、即、最大ダメージ連携を喰らわせます。そうしないと間に合いません。一定値までアーマーを下げれば巨大化デモが入り、シークレットクリアの表示が出ます。巨大パロンズウ（バロン）に対して最大ダメージ連携を狙っても、ダメージはそんなに喰らいません。

OP 25-05 ドレイク軍せん滅（シークレット条件：敵機を50機以上撃破する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 7：57（SS）

それほど気にしなくてもいいシークレット条件です。いつの間にか獲得しています。問題は母艦のほうで、落とされないように注意しましょう。ウィル・ウィブスは硬いだけです。うまくいけば再度バリアを張られる前に撃墜できます。撃墜

するとレブラカーン（ジェリル）とガラバ（黒騎士）が現れますがどちらもハイパー化しないので安心してください。あとはグラン・ガランを守り抜くだけです。一応、シモンが「ドレイク軍、抵抗をやめました。」と言ったあとにシークレットクリアの表示が出ます。

OP 26-01 メルトランディ迎撃（シークレット条件：ピケット艦を全滅させる）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4：03（S）

マクロスに一番近いピケット艦から撃破していかないと、全て撃破できなくなります。成功すると、シモンが「ターゲットを大量撃破。」と言ったあと、ノインのセリフをはさんでシークレットクリアの表示が出ます。残りの中型砲艦、そのあとのケアドラン・ロー（ミリアなど）はお好きなように。

OP 27-01 バスターアーク戦（シークレット条件：プレイヤーのアーマーを80%以上残す）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4：18（A）

かなり難しい部類に入ります。バックに主題歌「GLORIOUS」の伴奏が流れる、ある意味ラスボス。本気を出したバスターアーク（マリナ）といった感じです。一応、アーマーが80%以上のときに、バスターアークのアーマーを1%以下にした時点でシークレットクリアの表示が出ます。ザロムを従え、アークライフルやトランスユニットを大量に放ち、ダメージを出してロックオンマークを外す上に、ガーディアンまで撃ってきます。特にガーディアンを喰らうと一気にアーマーが減るので、常にダッシュ状態を保ちます。エネルギーアーマーを装備した上で、攻撃のスキをうかがうしかありません。まずはザロムを4機全機撃破しておきます。トランスユニット（単発のビーム）を連続で撃ってくる攻撃は、近づくとき当たりませんし、アークライフル（マルチビーム）を3、4回放った直後やガーディアンを放った直後に若干の隙ができますので、そこを狙って攻撃を叩き込んでください。敵のパターンを見極めることが大切です。無理なら、レベルを下げましょう。これでかなり楽になります。

OP 28-01 ボドル艦隊迎撃戦（シークレット条件：敵艦を15隻以上撃破する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 6：52（D）

敵機を一定数撃破するとイベントが発生してしまうので、敵艦のみを狙っていきます。なかなか出てこないのが根気よく探しましょう。15隻目を撃破した時点でシークレットクリアの表示が出ます。あとは敵を一掃するだけです。

OP 28-02 ボドル艦隊迎撃戦Ⅱ（シークレット条件：プレイヤーのアーマーを80%以上残す）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 4：06（SS）

あまり心配しなくても、アーマーはちょうど80%ぐらい残ります。ミンメイの歌が流れ始めると、敵はほとんど攻撃してこなくなりますが、それでも油断は禁物です。ミッション終了間際にシークレットクリアの表示が出ます。

OP 28-03 ボドル艦隊迎撃戦Ⅲ（シークレット条件：空戦ポッドと重攻撃機を計30機以上撃破する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 2：38（SS）

片っ端から敵機を落としていきます。30機落とした時点でシークレットクリアの表示が出ます。うまくいけば、ドラグナー組の会話のあたりでシークレットクリアの表示が出ます。ある意味オールスターイベントです。

OP 28-04 ボドルザー撃破（シークレット条件：60秒以内にヌージャデル・ガーを15機以上撃破する）

シークレット獲得のために： 参考クリアタイム 1 : 3 5 (S)

実は難しかったりします。ヌージャデル・ガーが少々硬いので、とにかく速攻で撃破していかないと間に合いません。15機撃破した時点でシークレットクリアの表示が出ますので、そのまま奥に進んで隔壁を破壊してください。これが最後のミッションですが、フリーミッションではエンディングは表示されません。

ここからのステージは、シークレット条件はありませんが、クリアすること自体がシークレットクリアのようなステージです。特定のステージをクリアすることで機体が増えていきます。

エクストラ 1

敵を全滅させるとアーマーが回復します。地上が舞台で、出てくる機体は、ダルジャン、エルダール、ガッシュラン、ダニコフ→スターク・ゲバイ、スターク・ダウツェン、スターク・ガンドーラ、スターク・ダイン→ザカール、ギルガザムネ→ズワース、レブラカーン、ハイパーライネック→ジョナサン・バロンズウ、クインシィ・バロンズウ。中でも、ハイパーライネック戦に注意。まずはレブラカーン、ガラバを先に落とさないと苦しくなります。その後、アーマーが 3000 以上あれば最大ダメージ連携で落とします。あとの敵は楽勝です。

エクストラ 2

間違いなく最難関です。敵を全滅させるとアーマーが回復します。宇宙が舞台で、出てくる機体は、ファルゲン、レビゲルフ、ヤクトゲルフ、ゲルフ→カルバリー・テンプル、ガーベラ・テトラ、クアドラン・ロー（ミリア）→ガンダムナタク、ダイヤモンド、ダイテツジン→アシュラ・テンプル、オージェ、オージ→サザビー、ノイエ・ジール。中でも、サザビー&ノイエ・ジール戦に注意。まずはサザビーを落としたいのですが、ノイエ・ジールの攻撃が激しいのでどんどんアーマーが削られていきます。サザビーのほうもファンネルや拡散メガ粒子砲を放ったり、ダミーバルーンを出してロックオンを外してきたりする強敵です。ファンネルは撃墜できます。リカバリーデバイスを装備した上で、僚機を 2 機とも出撃させないとかなり厳しいです。ノイエ・ジールから落とすという手もありますが、こちらは運要素が強いです。

エクストラ 3

サーペントを 100 機撃破したあとに、アーマーが 1 未満になると自動的にクリアとなります。100 機撃墜するだけなら楽勝ですが、原作通りサーペントを 400 機以上撃墜すると S 評価をもらえますので、狙ってみてください。サーペントをメガキャノン Lv.1 の一撃で倒せるのはかなりのメリットです。サーペント（ガトリング）の攻撃に注意しつつ、ミサイルとビームキャノンは避けるように努力しましょう。600 機はいけるはずですよ。

演習 1 ~ 1 2

もはやフル改造をしたトールギスⅢの敵ではありません。メガキャノン最大出力で一掃しましょう。注意するとすれば、ビルバインのハーパーオーラ切りのみです。これは高度をずらすことで回避しましょう。

というわけで、でかいガチョウの一人旅もこれで終了です。別にトールギスⅢでなくてもいいですし、やりこみかどうかも疑わしいところがありますが、これで全シークレットクリアも夢ではないと思います。あとは、各人の努力次第ですが、最後に一言だけ。

“ 心に刻め、A.C.E の魂!! ” [完]