

MHP2G 訓練所 RTA Ralf のレポート

文責：Ralf

昨年の6月にモンハンを始めたばかりのまだまだ中級者ハンターです。それなりの考察と練習を経て五月祭に臨みましたが、TGA 最強ハンターのグリム氏には一歩どころか百歩も及ばなかったことは記録を見ても明らかです。やはりアクションゲームは経験がものをいいますね。戦略的にはどうみてもティガレックス→狩猟笛、ディアブロス→双剣、キリン→ハンマーの方が速いのですが、私は自己流でやりました。いろんな意味でヘタレてますが、私のレポートを最後まで読んでいただければ幸いです。

○Ralfの戦略

- ・イェンクック（ライトボウガン、目標：1分切り）

エリア切り替えの瞬間にリロードを行うのは基本。Lv2 通常弾を頭に当て続ければ7~9発で討伐可能。

- ・ババコンガ（双剣、目標：1分前半）

エリア切り替え前に強走薬を飲む。ババコンガがこちらに気付いてない間に麻痺投げナイフを4発当てて麻痺状態にし、乱舞を頭に3回。あとは極力乱舞を頭に叩き込むよう行動する。

- ・フルフル（ヘビィボウガン、目標：3分台）

開幕にLv1 拡散弾を3発フルフルの背中当たる。あとは火炎弾→Lv2 通常弾を極力頭に叩き込むようにするが、頭が狙いづらい場合は足を狙って攻撃。バインドボイスはしっかりガード。

- ・ダイミョウザザミ（太刀、目標：1分前半）

ダイミョウザザミの攻撃を予測しつつ、斬っては回避を繰り返してチャンスに気刃斬り。こちらの体力が十分残っている場合は、白い泡を吹いた時点で気刃斬りを連発すればそのまま討伐完了。

- ・ドドブランゴ（片手剣、目標：2分前半）

開幕で支給用大タル爆弾を取りに行く。迫ってきたドドブランゴを壁際から離しつつ、極力頭を狙う。地震は側転で回避。麻痺ったら大タル爆弾×2を置いて片手剣で起爆→側転で爆風回避。2回麻痺るかどうかで討伐時間に大きな差が付く。

- ・イェンガルルガ（ヘビィボウガン、目標：5分切り）

最強モンスター。エリア切り替え前に携帯食料×2を食す。開幕でLv2 拡散弾を足に3発。火事場装備なので体力は40%弱をキープ。減りすぎると危険。Lv2 通常弾→Lv2 貫通弾で頭だけ狙う。バインドボイスはしっかりガード。とにかく隙を見て安全に行動する。

・ティガレックス（大剣、目標：3分台）

開幕で咆える前に攻撃を当てて側転。基本は頭に溜め3を食らわせる。溜め $3 \times 2 + \alpha$ でちょうど怒るので、怒り時のバックジャンプに合わせて閃光玉。携帯シビレ罠を取って岩飛ばしが届かない位置に仕掛ける。シビレ罠の上に大タル爆弾 $\times 2$ を仕掛け、ティガレックスが突進してくるのを待つ。突進を始めた時点で溜めを開始する。うまくいくと溜め3が頭に当たると同時に大タル爆弾が爆風がこちらに当たらない位置で爆発する。その後、側転してワンテンポ置いて溜め始めるとティガレックスが振り向いた瞬間に溜め3が当たる。 $+\alpha$ の攻撃でまた怒るので閃光玉。これまできちんと頭を狙えていれば眩んでいる間に討伐完了。眩みから復帰してしまったら、壁に突っ込ませて安全に討伐。

補足：ティガレックス戦の立ち回り方

（スクリーンナップをしつつクリーンヒットさせるという高度な技術を持ち合わせていないので、ヘタレな画像説明になります。申し訳ありません。）

・突進後の溜め3の当て方（大剣の基本）



ティガレックスの突進を追いかけて、突進の終わり際に尻尾の先端の位置（写真左上）で溜めを開始します。尻尾のかなり先端の位置で溜めを開始しないと溜め3が頭に叩き込めないなので、タイミングが遅いと思ったら溜め2を当てて逃げましょう。



タイミングよく溜めを開始すると、左の写真のようにティガレックスの振り返り際に頭に溜め3がヒットします。左の写真はヘタレなので頭に当たっているかどうか判別しづらいのですが、ティガレックスの頭の当たり判定は大きいのでこれでも頭にクリーンヒットしています。その証拠に右の写真でティガレックスがのけぞっています。溜め3が頭にクリーンヒットするとほぼ確実にティガレックスがのけぞるので一つの目安にするといいでしょう。

他にも回転攻撃の後の振り向き時に溜め3を叩き込むということも出来ますが、ここでは説明を割愛させていただきます。

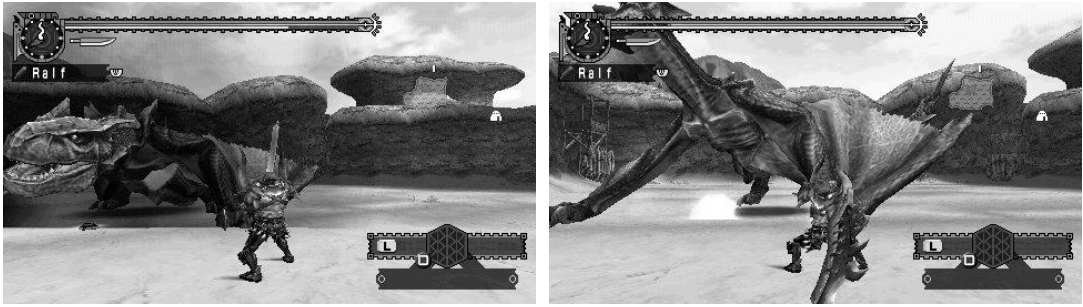
・シビレ罠と爆弾設置



↑の写真は既にシビレ罠と大タル爆弾×2を設置したものです。シビレ罠が細すぎて映っていませんが、大タル爆弾の直下に仕掛けてあります。まだティガレックスは眩み状態。



で、ティガレックスが眩みから復帰すると共に突進開始。ここで岩飛ばしがくるのであればティガレックスから離れすぎです。突進を始めた瞬間に溜めを開始すると、うまくいけばシビレ罠に掛かったと同時に溜め3がヒットします。またよく分からない写真で申し訳ないのですが、右上の写真のように溜め3が頭にクリーンヒットしたあとに地面叩きつけて大タル爆弾が爆発します。このときはまだティガレックスがシビレ罠に掛かっている状態なのでティガレックスはのけぞりません。



その後、左の写真のように右か左に側転した後にワンテンポおいて、溜め始めるとシビレ畏復帰後のティガレックスがこちらを向いた瞬間に頭に溜め3がヒットします。(へタレなので画像はありませんが、なんとなく雰囲気は分かってもらえるとありがたいです。)あとで気付いたことですが、別に側転しなくても、溜め3→その場で切り上げ→その場で溜め3でもティガレックスがシビレ畏から復帰するまでに溜め3を2回当てられるようです。最初の溜め3の溜め始めが遅いと感じた場合は前者の戦術を使う、ぐらいの使い分けでいいでしょう。

Ralfの戦略の続きです。

- ・ディアブロス (ライトボウガン、目標：4分切り)

エリア切り替え前にLv1貫通弾を全て調合しておく。開幕で足にLv1拡散弾×3。潜り時にLv1拡散弾を調合して出てきた瞬間に発射。閃光玉を2個使って足止めし、その隙にLv2通常弾を全弾尻尾の裏側に、Lv1貫通弾を翼→尻尾または足→尻尾に向けて放つ。あとはバインドボイスに気をつけるのみ。

- ・グラビモス (片手剣、目標：2分台)

開幕で支給専用落とし穴を設置。1回目の眠り時に支給用大タル爆弾を2個置いて支給用大タル爆弾と携帯シビレ畏を取りに行く。シビレ畏は近くに設置。で、起爆。起爆には小タル爆弾を用いるが、大タル爆弾に爆風だけ当たるようにするとグッド。起きると同時にバインドボイスが来るのでしっかりガードし、2回目の睡眠を狙う。この睡眠時に支給用大タル爆弾+大タル爆弾を当てれば討伐完了。

- ・キリン (ヘビィボウガン、目標：5分切り)

エリア切り替え前に携帯食料×2を食す。開幕でLv2拡散弾×3。怒るのでLv2通常弾に切り替えて角をピンポイントで狙う。Lv3散弾を使うのは弾切れのときのみ。ケルビステップはステップの中央に前転したほうがよかったりよくなかったり。とにかく隙が少なく、怒り時はボウガンをしまって隙を作るよりはボウガンを出したまま側転で回避しているほうが安全。

○当日の講評

なんといってもティガレックスとディアブロスの討伐を失敗したのが痛かったです。ティガレックス戦では怒り時のバックジャンプで携帯シビレ罠の方に跳んで行ってしまいシビレ罠が取れなくなったので、なんとかダメージを与えようとして焦り、壁際の突進を食らって昇天。ディアブロス戦ではバインドボイス後のタックルで壁際に吹っ飛ばされ、そのまま突進を重ねられて昇天。まあ、立ち回りが悪かったということです。

ほかにも細かいところで運に恵まれておらず、イャンクックが開幕で飛んでいってしまったり、ダイミョウザザミが潜ってしまったり、ドドブランゴがなかなか麻痺らなかったり、頻繁に逃げられました。自分の思い通りに戦えたモンスターはババコンガ、フルフル、イャンガルルガ、グラビモスでしょうか。

イャンガルルガに関してはとにかく安全に行こうと思い、火事場は発動させることなく体力を回復しつつ戦いました。結果として5分は切れませんでした。当初の目標である「ガルルガで絶対に死なない」は達成できたので満足です。ティガレックスとディアブロスで死んでは意味ないですが。最後のキリンですが、前2体で死んでしまって時間的に1時間を切れるか切れないかというところまで来てしまったので、なんとか死なないように立ち回りました。で、結果が5分どころか6分も切れなかったと。ヘタレ具合も甚だしいですね。

各モンスターにおける自分の立ち回りをまとめると

イャンクック：×

ババコンガ：◎

フルフル：○

ダイミョウザザミ：◎

ドドブランゴ：×

イャンガルルガ：△

ティガレックス 1回目：×× ティガレックス 2回目：○

ディアブロス 1回目：× ディアブロス 2回目：◎

グラビモス：○

キリン：△

(◎：自己ベストに近い、○：次点、△：計画通りだがダメ、×：全くダメ、××：無能)

でしょうか。

練習時には通して1~2死で50分台を出せていたので、本番では死ななきゃ50分切れるかも、と淡い期待を抱いていたのですが、全くもって甘い考えでした。モンハンでは甘い考えのハンターは淘汰されてしまいますね。もっと練習しろと言われればそうなのですが、練習量にハンターランクが比例するかどうかは怪しいところです。とはいえ、次回またチャンスがあるのならベンジしてみたいものです。

最後まで私の記事に付き合ってください、本当にありがとうございました。