

聖剣伝説 Legend of Mana 二周目 RTA レポート

文責：Ralf

2009年7月23日に聖剣伝説 Legend of Mana（以下”LOM”）の二周目 RTA を行い、

1 時間 28 分 46 秒

という記録を達成しました。今回の二周目 LOMRTA の定義を以下に示します。

- 1、タイム計測開始は Load Game を選択した瞬間
- 2、タイム計測終了はエンディング後の fin がはっきりと表示された瞬間
- 3、一周目をクリアした直後の二周目が開始できるデータを使用

3 番目は三周目以降ではなく、真の意味で二周目ということです。ちなみに、今回用意した一周目クリアデータはクリアタイムが 2:24、二周目のクリアタイムは 3:53 でした。また、私の一周目 RTA の最速記録は 2 時間 3 分 46 秒です。参考までに各 RTA のラップタイムを掲載しておきます。

	一周目 RTA	二周目 RTA
RTA 開始	0:00:00	0:00:00
ドラゴンキラー編開始	0:17:44	0:12:54
ドラゴンキラー編終了	1:23:28	0:57:36
マナの聖域突入	1:45:27	1:13:31
マナの女神撃破	1:53:24	1:18:24
fin	2:03:46	1:28:46

以下、二周目 RTA の戦略を掲載します。

○事前準備

一周目で全ての準備をしておかなければなりません。私の具体的な準備は以下の通りです。

・主人公の能力値

レベル：99 能力値：順に 999、99、98 (99)、69、99、63、78、99、5 所持ルク：300 以上

・主人公の装備

武器：ディオールソード（長剣） 攻撃力：728 防具：なし（可能であれば状態異常耐性防具）

・主人公のアビリティ&必殺技

×：ダッシュ □：ムーンサルト 必殺技：なし アビリティ&長剣の必殺技は全て習得

・その他必須項目

「ペット牧場」をクリアし、ペットを最低 1 体以上孵化しておく

以上が一周目での準備です。能力値はアルティマニア P556 に掲載されている最強②のデータを参考に作成しましたが、ミスで技が 98 になっています。所持ルク 300 以上というのは、「ニキータ高い道中」でニキータに 300 ルク要求されるためです。300 ルクないと会話が増えてタイムロスとなりま

す。攻撃力 728 の長剣の作成には

<http://www.geocities.co.jp/Playtown-Toys/7099/seiken/>

を参考にさせていただきました。攻撃力は高ければ高いほどよいのですが、この攻撃力でもボスをほぼ一撃で倒せるのでこれで妥協しました。防具は金がなかったので装備していませんが、状態異常耐性の付いた防具を装備させておくといいです。アビリティに関しては、ダッシュは移動&コマンドラスト用、ムーンサルトは複数攻撃&緊急脱出用です。必殺技は暴発ないように装備させません。また、習得できるアビリティ&必殺技は二周目で習得表示が出ないよう一周目で全て習得させておきます。その他の事項ですが、「紫紺の怨霊」をクリアするためにペットかゴーレムを用意しておきます。

○二周目 RTA チャート

以下に二周目 RTA の簡易チャートとランド配置を掲載します。ランドの左側の数字は出現順です。ランド配置と併せて御覧ください。また、本記事では RTA 中にこなすイベントの詳細は割愛しております。イベントは一周目とほぼ同じですので、詳細なイベント内容・戦略は私のサイト

<http://space.geocities.jp/ralfbalt/seikenLOMrta.html>

の一周目 RTA の項目を御覧ください。

・簡易チャート

- | | | | |
|----|-------------------|----|---------------------|
| 1 | マイホームを出現させる | 12 | 白の森を出現させる |
| 2 | ドミナの町を出現させる | | 「白妙の竜姫」起動、クリア |
| 3 | メキブの洞窟を出現させる | | 「真紅なる竜帝」起動、焔城出現、クリア |
| | 「まいごのプリンセス」起動、クリア | | 「ニキータ商い道中」起動 |
| 4 | 月夜の町ロアを出現させる | 13 | リュオン街道を出現させる |
| | 「精霊の光」起動、クリア | 14 | マドラ海岸を出現させる |
| 5 | デュマ砂漠を出現させる | | 「砂浜のメモリー」起動、クリア |
| 6 | 奈落を出現させる | | 「ニキータ商い道中」クリア |
| | 「紅き墮帝」起動、クリア | 15 | ジャングルを出現させる |
| 7 | ゴミ山を出現させる | 16 | 断崖の町ガトを出現させる |
| 8 | ノルン山脈を出現させる | 17 | レイリスの塔を出現させる |
| | 「群青の守護神」起動、クリア | 18 | 港町ポルポタを出現させる |
| 9 | 魔法都市ジオを出現させる | | 「夢の檻の中へ」起動、クリア |
| 10 | キルマ湖を出現させる | 19 | マナの聖域を置く |
| 11 | 骨の城を出現させる | | 「マナ」起動、クリア |
| | 「課外活動」起動、クリア | | |
| | 「紫紺の怨霊」起動、クリア | | |
-

・ランド配置

プレイエリア：座標 K11 を左上に選択（ゲーム開始時のデフォルト位置）

			15 ジャングル	16 ガト	17 レイリスの塔
	12 白の森	19 マナの聖域	14 マドラ海岸	13 リュオン街道	
10 キルマ湖	11 骨の城	1 マイホーム	2 ドミナ	3 メキブの洞窟	18 ポルポタ
9 ジオ	8 ノルン山脈	6 奈落	4 ロア		
		7 ゴミ山	5 デュマ砂漠		

○戦術指南

一周目との大きな違いはその攻撃力の高さです。ボス戦を一瞬で終わらせることができます。初期位置とボスの位置を見極めてコマンドアッパー、コマンドスラスト、クイックアタックを使い分けることになります。ボスの中でもゼーブルファーと風読み士 1 体目は開幕の行動次第でかなりのタイムロスとなります。この二体が二周目 RTA での運に左右される場所と言ってもいいでしょう。以下に私の最速撃破パターンを掲載しておきます。

・移動後クイックアタックで倒すボス（開幕から動くボス等）

ゼーブルファー、風読み士（なぜか 3 発）、ガイコツ戦士、シエラ、不死皇帝（距離が遠い）

・その場クイックアタック一撃で倒せるボス

ドゥ・インク、ラルク（開幕の行動次第ではコマンドアッパー）

・その場コマンドアッパー一撃で倒せるボス

メガロード、ジャジャラ 1&2、ティアマット、フルメタルハガー、マンティスアント

・その場コマンドスラスト一撃で倒せるボス

ゼノア

・ヴァディス&シエラ戦

シエラが動かなければ、その場クイックアタック（シエラにヒット）→コマンドアッパー（ヴァディスにヒット）という美しい連携を決めることができます。

○二周目 RTA を振り返って

運に左右されない RTA でして、あまりロスというロスはありませんでした。とはいえ、確実に攻撃を当て、ジェム・アイテム回収の効率を上げればあと 1 分程度は短縮できるかもしれませんね。LOMRTA はプレーヤースキルに掛かっている RTA と言えます。まだまだ記録は伸びると思うので時間の許す限り挑戦したいのですが、次……RTA をする機会があまりなさそうです。

最後まで私の記事にお付き合いいただき、ありがとうございました。