

ドラゴンクエスト ソード RTAレポート

文責：Ralf

まえがき

実は、結構付け焼刃的な RTA でした。私がソード RTA に出ることが決まったのは駒場祭の 1 ヶ月前でしたが、実際に練習を始めたのは 1 週間ほど前でした。戦略はクロウ氏の戦略をトレースさせていただいたので大丈夫でしたが、ゲームに関する知識の面ではまだまだ実力が不足していました。このことが、あとでタイムロスを起こすことになるとは・・・。

ドラゴンクエスト ソード RTAの戦略

私の戦略は駒場祭前のクロウ氏の戦略とほぼ同じ戦略を取らせていただきました。詳しい戦略はクロウ氏の記事を参照してください。基本的には第 7 章までを S ランクでクリアします。パートナーを第 4 章からはバウドを選択し、武器を第 2 章の初めにはがねのつるぎに、第 4 章の初めにいかずちのやいばに、第 8 章の初めにひかりのつるぎに強化します。これに加えて、私は安全に行くために、第 7 章の始めにオーガシールドを購入し、回復薬を最大まで購入します。第 7 章はクロウ氏と違い、瀕死状態でドラゴンソルジャー以降には挑みません。また、第 8 章の魔王の城突入前に町に戻り、武器を強化し、はがねのよろいを購入、回復薬を最大まで購入します。

各章の結果

①クリアタイム ②倒したモンスター ③最大連続ヒット数
④ヒット率 (ヒット数) ⑤ガード率 (ガード数) ⑥ボーナス ⑦トータルスコア

	第 1 章		第 2 章		第 3 章		第 4 章	
①	7 分 4 秒	2836	6 分 5 秒	2830	11 分 27 秒	2299	12 分 42 秒	3052
②	92/92 匹	2208	89/89 匹	2047	114/125 匹	2280	129/132 匹	2580
③	95 回	2850	114 回	3100	51 回	2550	80 回	2400
④	96%(255/265)	2600	97%(213/219)	2650	89%(338/377)	2210	95%(371/390)	2550
⑤	81%(22/27)	1890	82%(14/17)	1930	80%(57/71)	1150	83%(49/59)	1970
⑥		3000		4000		2000		3000
⑦	S ランク	15384	S ランク	16557	S ランク	12789	S ランク	15552
	第 5 章		第 6 章		第 7 章		第 8 章	
①	12 分 8 秒	3210	5 分 42 秒	2368	14 分 10 秒	2580	22 分 14 秒	6630
②	93/95 匹	2232	79/84 匹	2844	59/61 匹	2360	110/115 匹	2750
③	88 回	2640	32 回	1600	49 回	1470	47 回	1410
④	93%(420/451)	2450	89%(340/382)	2210	88%(669/753)	2170	85%(732/854)	2050
⑤	95%(83/87)	2550	80%(17/21)	1450	93%(89/95)	2450	83%(231/277)	2750
⑥		2000		3000		2000		2000
⑦	S ランク	15082	S ランク	13472	S ランク	13030	S ランク	17590

各章の軌跡

第1章

スライムが魔物の骨、スライムベスがやくそうとちいさなメダル、ドラキーが魔物の骨、バブルスライムがどくけしそう、リリパットが戦利品、試練の騎士が魔物の骨をドロップ。

リリパット×3で気合い斬りを使用。

○試練の騎士戦、約 37 秒。

第2章

武器をはがねのつるぎに強化

スライムがやくそう、ドラキーが魔物の骨、ゴーレムが鉄鉱石をドロップ。

○ゴーレム戦、約 23 秒。

第3章

ばくだんいわを突き返せずタイムロス&撃破数低下。

ホークマンが上やくそう、ばくだんいわが鉄鉱石、サイレスが雷の玉をドロップ。

○サイレス戦、約 2 分 52 秒。

連れてきたモンスター：オーク×2（やくそうをドロップ）→オーク×2→ばくだんいわ×6

必殺剣はサイレス+オーク×2に爆裂剣、止めに爆裂剣を使用。

第4章

武器をいかずちのやいばに強化

メラゴーストがまほうのせいすい、しびれくらげがやくそう、ドラキーマが魔物の骨×2、ホイミスライムがちいさなメダル、嘆きの怪物が氷の結晶をドロップ。

道中で溶岩のかけらを拾う。スライムナイトを1匹撃破。

○嘆きの怪物戦、約 1 分 46 秒。

連れてきたモンスター：マーマン×2。

稲妻雷光斬後の攻撃で発狂モードに突入。その後、最後に残った HP をライデインで削るタイミングが遅く、マーマン×2を召喚されてタイムロス。

第5章

魔物の骨が5つあることを確認したので、武器をいなづまの剣に強化しようと思ったが、強化費をやりくりする方法を思い付けず、結局強化しなかった。約 1 分 20 秒のロス。

前回 MP が足りなかったのでキメラに使うライデインを節約。しにがみきぞくに1度ノックバック。

ドラキーが上やくそう×2、キメラがちいさなメダルと上やくそう、アークデーモンが溶岩のかけらをドロップ

○アークデーモン戦、約 2 分 15 秒。

後ろに下がった瞬間に稲妻雷光斬を放ち発狂モードに突入。次の後退までに HP をライデインで削りきることが出来ず、回復を許してしまうが、そのまま通常攻撃で撃破。

第6章

道中の飛来物はガードしないで撃破し、必殺剣ゲージを溜める。道中のメタルは全て撃破。

最後のメタルスライム×4を気合い斬りで落として経験値をおいしく頂きました。
メガザルロックが戦利品、あやしいかげが上やくそう、力の守護者が氷の結晶をドロップ。
○力の守護者戦、約2分28秒。
力の守護者のガードは突きではなく斬撃を使用して崩す。最後はマヒャドで押し切る。

第7章

オーガシールドを購入。さらに回復薬を最大まで購入し、ふしぎなこなを3つ購入。
エルヘイムの森の敵はほぼライデインで一掃。おばけきのこがふしぎなこな、ドラキーが魔物の骨、タホドラキーがまほうのせいすい、スライムがやくそうと魔物の骨をドロップ。
溶岩の海で金塊、ふしぎなこなを拾う。
スペクテットに先制失敗しタイムロス。ドラゴンソルジャーはずっと斬り続けて後ろに下がらせない。
道中のオークキング×2とスペクテット×2とドラゴンソルジャー（ホイミン付）で魔鬼破斬を使用。
マドハンドが特やくそう、ベホマスライムがせかいじゅのしずく、トルキングが雷の玉をドロップ。
○トルキング戦、約5分58秒。
魔鬼破斬を2回使用。爆弾岩がやくそうをドロップ。

第8章

町に戻り、武器をひかりのつるぎに強化。回復薬を最大まで購入。金塊を売ってはがねのよろいを購入。
死神貴族に一度ノックバック。ポストロール（ホイミン付き）と石像の目にライトニングヘブンを使用。
スターキメラがまほうのせいすい、ポストロールが魔物の骨、石像の目が溶岩のかけら、あやしいかげが戦利品、魔王ジェイムがオリハルコンをドロップ。
○魔王ジェイム前半戦、約3分22秒。
石柱×5を浮かせたときにライトニングヘブンを使用。
○魔王ジェイム後半戦、約6分20秒。
（第一段階：約2分9秒、第二段階：約3分1秒、第三段階：約1分10秒）
バウドはバイキルトの他にスクルトも使用。暗黒必殺剣は34%止め。
ビームはなるべく防御。第二段階で仲間が2回捕まる。暗黒必殺剣は1回。
第一段階で1回、第二段階の仲間が捕まったときに1回、第三段階で1回ライトニングヘブンを使用。

あとがき

第4章で知識不足で少々ロスをしました、自分の事前戦略と比べても致命的なロスはこししか見られません。クロウ氏と決定的に差が付いたのは、第7章とトルキング戦の立ち回りだと思われます。自分のプレイを見返してみましたが、魔法を使うタイミングを早めたり、突きを100%で決めることが出来れば3時間は切れると確信しました。ですが、本番では最速記録を狙うことよりも「7章までSランク、8章を一発クリア」を目標にしていたので、3時間は惜しくも切れませんでした。自分としては満足しています。次の機会があれば、なんとしてもクロウ氏に肉迫してみたいものです。（ないか…。）

教訓：慣れないことを本番でするもんじゃない。